

8° Torneo di Minibasket - Esordienti 98 "Memorial Cristina Garattoni"

Santarcangelo 6/7/8 Dicembre 2009

Regolamento

- Art. 1** La società A. D. Basket Santarcangelo e la Scuola Minibasket Valmarecchia organizzano l'**8° Torneo di Minibasket Esordienti - classe 1998 - "Memorial Cristina Garattoni"**.
- Art. 2** Alla manifestazione sono ammessi i bambini tesserati per i relativi centri minibasket appartenenti alla categoria esordienti (nati nel '98, ammessi i nati nel '99).
I centri partecipanti al Torneo devono obbligatoriamente **aver aderito al Settore Minibasket F.I.P per l'anno in corso** ed aver iscritto i propri bambini, che devono essere in regola per la stagione in corso con le norme di tutela sanitaria e assicurativa.
Da parte del Comitato Organizzatore **saranno controllati**, prima dell'inizio della manifestazione, **i modelli M 19/a e M 19/b** (adesione del centro e tabulato elenco bambini iscritti al settore minibasket).
Le società partecipanti che intendono utilizzare bambini di altri Centri Minibasket **dovranno presentarsi con i regolari nulla-osta delle società di provenienza**.
Gli istruttori dei Centri Minibasket partecipanti al torneo dovranno essere in regola con il tesseramento minibasket per l'anno in corso. **Non sono ammesse deroghe**.
- Art. 3** Le 16 squadre partecipanti saranno divise in 4 gironi da 4 squadre ciascuno; ogni squadra incontrerà le altre tre in partite con tempi regolari, con effettuazione del **golden basket** in caso di parità.
- Art. 4** La classifica del girone in caso di arrivo a pari punti sarà decisa dalla classifica avulsa e successivamente dal quoziente canestri (punti segnati/punti subiti) delle partite tra le squadre a pari punti.
- Art. 5** Le partite avranno durata regolare (4 tempi da 8' effettivi) escluse le finali dal 3° al 12° posto che avranno una durata ridotta (4 tempi da 6' effettivi).
- Art. 6** E' ammessa la sola difesa individuale. **E' assolutamente vietata ogni tipo di zona**.
- Art. 7** In ogni partita dovranno giocare **tutti i bambini iscritti a referto** secondo quanto disposto dal regolamento F.I.P. Minibasket. Ogni bambino non potrà giocare più di 2 tempi per ogni gara.
- Art. 8** Devono partecipare da un minimo di 10 a un massimo 12 giocatori, con i seguenti criteri di utilizzo:
- Se una squadra si presenta in campo con un numero di giocatori inferiore a 10, l'incontro verrà disputato ugualmente ma, ai fini di un'eventuale classifica, la vittoria verrà assegnata alla squadra in regola con il punteggio di **20 a 0**
 - Se una squadra si presenta in campo con **10 giocatori**, ciascuno giocatore dovrà giocare obbligatoriamente due tempi interi e non sono ammesse sostituzioni (salvo le eccezioni previste dall'Art. 9)

- Se una squadra si presenta in campo con **11 giocatori**, 5 dovranno giocare obbligatoriamente due tempi interi mentre gli altri 6 potranno alternarsi in campo con eventuali sostituzioni stabilite dall'istruttore all'interno del tempo di gioco previsto
- Se una squadra si presenta in campo con **12 giocatori**, 6 potranno alternarsi in campo con eventuali sostituzioni stabilite dall'istruttore all'interno del tempo di gioco previsto e gli altri 6 potranno alternarsi in campo nell'ulteriore tempo di gioco previsto

Esempio applicativo:

- Squadra di 10 giocatori

nessuna sostituzione possibile

A disposizione 5 + 5 giocatori

- Squadra di 11 giocatori

2 quarti nessuna sostituzione possibile, 2 quarti 6 giocatori che possono alternarsi in campo (esclusi i giocatori già utilizzati – vige la norma per cui nessuno atleta può giocare più di 2 tempi di gioco individuali)

A disposizione 5 + 6 o 6 + 5 giocatori

- Squadra di 12 giocatori

6 giocatori che possono alternarsi in campo per ciascun tempo di gioco (vige la norma per cui nessuno atleta può giocare più di 2 tempi di gioco individuali)

A disposizione 6 + 6 giocatori)

Il non rispetto delle presenti norme determina l'assegnazione della sconfitta alla squadra non in regola con il punteggio di 0 a 20.

- Art. 9** Durante un tempo, oltre ai casi di cui sopra, le sostituzioni sono ammesse solo per raggiunto limite di falli o per infortunio.
- Art. 10** Tra ogni quarto di gara la pausa sarà quella di un time-out, **senza pertanto l'intervallo tra il 2° e 3° quarto.**
- Art. 11** Le rimesse dopo un fallo dovranno essere toccate dall'arbitro.
- Art. 12** Tutte le altre regole dovranno essere applicate con la tolleranza necessaria allo spirito del gioco.
- Art. 13** Tutte le partite saranno arbitrate da miniarbitri federali.
- Art. 14** Non sono ammessi reclami di ordine tecnico.
- Art. 15** Per quanto non contemplato nel presente regolamento, vige il regolamento F.I.P. Minibasket per la categoria esordienti 98.
- Art. 16** Al termine del torneo saranno premiati **nello stesso modo** tutti i partecipanti, pertanto tutte **le squadre dovranno garantire la partecipazione alla premiazione finale**, inoltre sarà consegnato un trofeo alla squadra vincitrice e all'altra squadra finalista.